

**Учебный план
ДООП «STEAM-лаборатория»**

№ п/п	Раздел	Количество часов			Формы аттестации/ контроля
		всего	теория	практика	
1	Основы чтения	8	2	6	
	Итого:	8	2	6	
2	Основы программирования	16	6	10	Квест-игра
	Итого:	16	6	10	
3	Основы математики и теории вероятности	16	7	9	Викторина
	Итого:	16	7	9	
4	Основы картографии и астрономии	16	8	8	Квест-викторина
	Итого:	16	8	8	
5	Основы криптографии	16	8	8	Интеллектуальная игра
	Итого:	16	8	8	
	Итого:	72	31	41	